



# 林家祥

Node.js 开发工程师

- 具备较强的学习、沟通及抗压能力和团队合作精神，能够从容应对不同领域的挑战
- 具备良好的代码规范，熟悉 Git 及 DevOps，能在工作中保持高效协同
- MDN Web Docs 开源项目成员，熟悉 JavaScript/TypeScript 知识，基础扎实
- 丰富的项目经历，对产品、前后端开发都有一定的了解
- 熟悉类 Unix 开发环境，拥有主流开发框架及数据库开发经验

## 工作经历



### 循环科技 | Node.js 工程师

2023.04 - 至今

主要负责 彩生活物业集团 的 Node.js 项目的维护、二次开发，包括：档案系统、招聘系统、凭证系统、工资系统和收费系统；此外还开发维护了内部的 Node.js 的工具库



### 智区间科技 | 全栈研发工程师

2021.09 - 2022.07

- 主要负责公司主要产品 ZitBoard 的全栈研发，按时完成交付需求，为公司争取到首批客户并进行跟进
- 参与团队讨论，就产品功能提出意见和建议，并参与确定技术选型
- 推动团队优化项目管理及 Git 工作流程，建立代码审查制度
- 参与奇绩创坛路演，并后续与多家投资机构洽谈



### Serverless-Devs | Contributor

2021.06 - 2021.9

该项目为开源之夏 2021 活动项目，开发过程接受阿里云导师指导并分配需求。项目过程中同社区及导师进行了充分沟通和协同，按时按质交付多项需求并上线阿里云，取得用户和导师一致好评。



### 科研家 | 产品经理 & 后端

2019.05 - 2021.02

该项目为导师指导下的创新创业项目。作为团队骨干，规划设计并与团队成员共同开发后成功上线并在三个实验室试用。

## 项目经历

### 档案系统 & 招聘系统 | 2022.05 - 至今

项目描述:

- 彩生活服务集团旗下公司及在管物业项目使用。用于对全国 2000 多个项目共超过 3 万名自有、外包以及派遣员工进行统一的数字化人事管理。

工作内容及成果:

- 对项目进行二次开发，累计完成了在职人员的入职、转正、调动、离职及合同续签等多个重要功能板块的页面及接口二次开发，项目如期上线，运行良好，满足业务需求。
- 对项目原有功能进行修改维护，包括了社保公积金管理、招聘入职文件电子签署等模块：
- 对原有的代码结构框架逐步进行调整和重构，减少冗余代码，提高项目可维护性，延长项目生命周期；
- 将页面常用业务功能组件进行抽离，封装为 EJS 模版页面组件，提高开发效率，减少代码错误概率；

Redis JQuery React

Express MySQL

## 基本信息

深圳 | 广州 | 上海 | 杭州

26岁 | 两年经验

东莞理工学院 | 软件工程 | 本科

## 联系方式

✉ [jasonlamv-t@hotmail.com](mailto:jasonlamv-t@hotmail.com)

☎ +86-13717357911

🐱 <https://github.com/JasonLamv-t>

🌐 <https://jasonlam.cc>

## 技术能力

Node.js TypeScript/JavaScript React  
Docker MySQL Git Express  
Redis Next.js PostgreSQL jQuery  
Serverless Nest.js Python CV/DL/AI  
Kubernetes PM2

## 获奖&认证

杨振宁奖学金

广东省优秀学生干部

蓝桥杯算法省赛三等奖

单项奖学金

腾讯云 CloudLite 认证

阿里云 DevOps 助理工程师认证

## 语言能力

英语 · 基础/CET-4

粤语 · 基础

潮语 · 母语

## 项目经历 (续)

### Common\_Module & Node\_Utility | 2023.11 – 至今

TypeScript Design Patterns Jest

项目描述:

- 由于项目的依赖管理混乱 (包括 package.json 缺失, git 中的 node\_modules 不完整, 部分 node\_modules 存在于构建好的基础镜像中) 和由于多人参与项目且无文档导致的代码冗余、功能结构、项目架构混乱的问题, 因此根据项目实际需要, 将 Node.js 项目中常用的部分功能、接口抽取为单独的项目模块, 面向最新的语言特性和最佳实践形成一套原子工具方法, 以便在现有项目的开发和维护过程中逐步进行重构, 并为未来将该项目发布为 npm 包、现有项目重建 package.json 预留发展路径。

采用 TypeScript 开发, 运用了多种设计模式, 采用 TDD 的开发方式, 实现了:

- Redis、MySQL 连接管理实用工具, 允许分库分表读数据;
- 日志管理和工具方法, 允许切换日志实例;
- 文件工具方法及相关接口, 包括数据-文件转换以及上传、下载等;
- 内部常用/复杂接口库等工具方法或库;

### 凭证系统 | 2023.11 – 至今

MySQL React BullMQ Redis Express

项目描述: 根据财务业务需求和规范, 从多个数据源主、被动获取数据, 并对数据进行处理, 按照规则生成凭证数据并定时推送到金蝶系统中;

主要负责: 代码梳理及优化, 主要包括数据异步流程调整及优化、批量处理及并发限制、错误及推送失败等异常情况处理的优化等

### 收费系统 | 2023.04 – 2023.05

MySQL EJS JQuery Redis Express

项目描述: 彩生活集团旗下在管物业项目使用, 包括计费、收费、减免、账套生成等功能。主要负责部分功能接口的开发。

### Zitboard | 2021.09 – 2022.07

Python Node.js Kubernetes React PostgreSQL Cypress Celery RabbitMQ

项目描述: 为细分行业用户带来一站式的图像 AI 数据处理, 训练和生产部署体验。工作内容及成果:

- 对整体业务流程进行梳理, 根据公司业务需要, 重构登陆业务, 避免后期重大隐患
- 使用 Cypress 搭建自动化端到端测试框架, 对基本的业务流程完成 80% 覆盖, 提升开发和测试效率
- 基于 Next-i18next 实现前端页面国际化, 基于适配器的设计模式对后端返回的信息进行国际化
- 基于 Kubernetes 实现 Lambda 功能, 为用户提供 Serverless 运行环境服务

### React-Annotate | 2021.12 – 2022.07

Python Node.js OpenCV React

项目描述: 依照函数式范式开发的基于 FabricJS 的开源 React 标注组件, 可对图像进行标注并导出标注数据。工作内容及成果:

- 将原有代码进行抽离独立, 并进行重构
- 实现对 Segmentation 及 Object 等进行标注, 包括点、折线、多边形等标注方式
- 借助 OpenCV.js 实现对目标的标注辅助
- 定义自有 Zita 标注格式, 并实现与 Pascal-VOC、MS-COCO、及 YOLO 等常用格式的互相转换
- 项目开源地址: <https://github.com/ZitySpace/react-annotate>

### Serverless-Devs | 2021.06 – 2021.09

Python Node.js TypeScript

项目描述: Serverless Devs 是一个开源开放的 Serverless 开发者平台, 致力于为开发者提供强大的工具链体系。通过该平台, 开发者不仅可以一键体验多云 Serverless 产品, 极速部署 Serverless 项目, 还可以在 Serverless 应用全生命周期进行项目的管理。

工作内容及成果:

- 探索基于 Serverless Devs 的前端 CI/CD 方案, 并发布官网作为参考; 对社区文档及翻译进行了更新和优化
- 独立开发基于 Serverless Devs 的 PDF 转图片开箱即用应用
- 参与开发端云联调组件: 实现支持本地挂载 NAS; 支持 OSS 触发器; 支持自定义域名; 支持按 s.yaml 配置对本地 CA 资源进行限制等需求, 并对用户反馈的问题进行修复
- 开发并发布 FC-Common 组件: 将社区核心组件多个重复方法进行抽取, 实现跨组件复用

## 开源项目或贡献 | <https://github.com/JasonLamv-t>

### MDN Web Docs (<https://github.com/mdn>) | Team Member

主要负责 MDN 文档 (主要是 JavaScript 部分) 的本地化工作及原文的校对、修改; 目前超过 300 Contributions。

### Tailwind-Next-Blog (<https://github.com/JasonLamv-t/tailwind-next-blog>)

一个基于 TailwindCSS 和 Next.js 的博客框架, 支持 MDX 和包括 GFM 在内的多种 Markdown 格式拓展, 内置了 SEO/RSS 优化, 支持移动端和夜间主题以及基于 Algolia 的搜索功能等。